

Les masques / niv. 1



🕒 1h30 | 👤 10 | 📌 ○○○○

Public

7-12 ans

Logiciel(s)

DoodleToSTL

Description

Objectifs pédagogiques :

- Développer sa créativité par le dessin

Cet atelier a pour objectif de démontrer les fonctionnalités de l'imprimante 3D sans passer par la modélisation 3D sur l'ordinateur. Les participants ont juste à dessiner sur une feuille un masque, grâce à l'outil @DoodleToSTL, on peut transformer le dessin en un masque à imprimer en 3D.

Déroulé

1. Présentation de l'impression 3D - 15 mins

Introduction du concept de l'impression 3D, avec vidéo (<http://www.dragontape.com/#!/6319966877908992>) et présentation.

2. Survol du processus - 15 mins

Expliquez rapidement le déroulé de l'atelier du jour.
Quel exercice les participants vont-ils faire ? création d'un masque grâce à un dessin
Quel logiciel sera utilisé ? DoodleToSTL

3. Distribution d'une feuille de papier et d'un marqueur pour tous les participants - 2 mins

4. Expliquez et montrez avec un exemple les contraintes de dessin - 5 min

Voir les détails ici : DoodleToSTL

5. Les participants dessinent leur masque - 10/15 min

Dès que les participants ont fini, avec votre téléphone intelligent ou tablette, prendre en photo les dessins de chaque participant et envoyer les photos sur @DoodleToSTL via Twitter.

Pour plus d'information, lisez les instructions sur la page : DoodleToSTL

7. Impression - 30-45 mins

Combiner plusieurs masques ensemble si nécessaire, dans Tinkerine.

Note : Un masque prend entre 15 à 20 min d'impression.

Matériel

1 feuille de papier (brouillon)

1 feutre de type marker (sharpie)

À multiplier par le nombre de participants